

Анотація проекту «Створення інтерактивного Е-простору при підготовці спеціалістів різної фахової спрямованості»

Автори: керівник проекту Будяк Р.В. - директор Технологічно-промислового коледжу Вінницького національного аграрного університету, к.т.н. (тел. 0432-43-88-23), Шуляк О.О. - заступник директора коледжу з виробничої роботи, викладач технологічних спецдисциплін напрямку «Харчові технології та інженерія» (тел. 0432-43-82-56), Адамчук Н.Б. – методист, викладач інформатики та комп'ютерних дисциплін (тел. 0432-43-87-31), Сіра Н.В. - провідний інженер-програміст коледжу, викладач інформатики та комп'ютерних дисциплін (тел. 0432-43-87-31).

МЕТА ПРОЕКТУ: створення інтерактивного Е-простору, що являє собою досконало обладнаний, максимально зручний апаратний комплекс, високоефективне поєднання обладнання, програм і аксесуарів, що забезпечують більш ефективний обмін інформацією комунікації і спільну роботу на основі передових, але простих у використанні технологій.

Запропонувати альтернативу високоякісному наявному обладнанню.

ОСВІТНЯ МЕТА ПРОЕКТУ: впровадження інноваційних методів освіти, використання інтерактивних технологій, цифрових освітніх ресурсів з метою підвищення мотивації, зацікавленості студентів до занять та виведення освітнього процесу на новий якісний рівень. Розповсюдження досвіду роботи з сучасними розвиваючими технологіями під час проведення занять. Оптимізувати використання часу для підготовки та проведення занять, що введе процес навчання у коледжі на якісно новий рівень, а також покращить ефективність освітнього процесу.

ІННОВАЦІЙНІСТЬ: створення мобільних інтерактивних комплексів з популярним рішенням у цьому сегменті - активатором інтерактивної поверхні, за допомогою якого натяжний екран, стіна кабінету чи навіть двері можуть легко набути властивостей інтерактивної дошки, а візуалізація великих площ аудиторії створює відчуття віртуальної реальності. Інтерактивні поверхні відмінно поєднуються з документ-камерами. Книги, тривимірні предмети, фотографії чи зображення на телефоні можуть фіксуватися документ-камерою і демонструватися на інтерактивній поверхні. Зображення друкованих або об'ємних матеріалів можна редагувати, забезпечувати анотаціями та потім архівувати на підключеному комп'ютері або ноутбучі.

ЕТАПИ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОЕКТУ: виконавцями проекту є автори проекту спільно з адміністрацією закладу. Етапи проекту: замовлення, закупка обладнання згідно проекту кошторису, налаштування обладнання, оформлення нормативної документації, проведення семінарів для ознайомлення із функціями інтерактивного Е-середовища, підтримка функціонування роботи інтерактивного Е-середовища, оформлення звіту за результатами роботи над проектом, подальше вдосконалення базового функціоналу відповідно до потреб закладу

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ОЧІКУВАНІ РЕЗУЛЬТАТИ: грантовий проект «Створення інтерактивного Е-простору при підготовці спеціалістів різної фахової спрямованості» направлений на вирішення питання щодо підтримки інноваційних методів освіти, створення умов для розвитку інтелектуального та творчого потенціалу студентів. Результати виконання проекту розраховані на широку цільову аудиторію – студентів та викладачів усіх спеціальностей та відділень коледжу.

ПРОГНОЗ ЩОДО ПОДАЛЬШОЇ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОЕКТУ: після завершення підготовчого етапу та налаштування роботи апаратної частини інтерактивного Е-середовища буде готовий до функціонування. Передбачається його використання не тільки працівниками та студентами коледжу, а й іншими замовниками. Це дасть можливість поповнювати благодійний фонд коледжу, і підтримувати технічну та апаратну складову в належному вигляді і відмінному стані. Проект має довготривалу перспективу та після закінчення фінансування інтерактивний Е-простір продовжить системне та ефективне функціонування.

СОЦІАЛЬНО-ЕКОНОМІЧНИЙ ЕФЕКТ ВІД ВПРОВАДЖЕННЯ:

Соціальний ефект від впровадження полягає у швидкому створенні інтерактивного Е-середовища для формування професійних навичок майбутніх спеціалістів, конкурентоспроможних на ринку праці, які впевнено займуть своє місце у галузях переробної промисловості, юриспруденції та обліку. Очікуємо, що освічені компетентні фахівці віддячать нам професійними здобутками, що відповідають європейським стандартам якості, також даний проект підвищить рейтинг навчального закладу.

Економічний ефект полягає в тому, що вартість вітчизняних пристрів у рази менше вартості інтерактивної дошки іноз фокусом на мобільність і зручність.

В середньому вартість встановлення інноваційного обладнання для інтерактивного Е-простору не перевищує п'ятдесят тисяч гривень.

Очікуємо, що реалізація проекту буде мати позитивний ефект, тому, що користувачами проекту стане велика кількість замовників (викладачі коледжу для проведення занять, виховних заходів, курсів підвищення кваліфікації, зустрічі з виробничниками, інші навчальні заклади (структурні підрозділи Вінницького національного аграрного університету), що здійснюють підготовку фахівців аналогічних напрямків).