

Анотація проєкту

«Створення освітнього кластеру 3D моделювання виробів з кераміки, деревини та металу»

Вище художнє професійно-технічне училище №5 міста Вінниці

Керівник проєкту: В. о. директора – Безуглий А. І. **Відповідальні виконавці:** Пилявець М. С. – заступник директора з НМР; Кучеренко Ю. С., Афанасьєва Л. Г., Мамей М. П., Лановий О. В., Романенко В. В. – викладачі професійно-теоретичної підготовки та майстри виробничого навчання.

Завдяки діяльності освітнього кластеру 3D моделювання виробів з кераміки, деревини та металу відбувається підтримка розвитку мереж та трансферу знань і технологій; сприяння розширенню співпраці з роботодавцями; формування якісно нових робочих програм та перепідготовки робітничих кадрів; започаткування та розвиток брендингу; часткове технологічне переоснащення навчально-матеріальної бази тощо.

Актуальність проєкту полягає в тому, що нині натурне тривимірне моделювання для художнього оформлення та реставраційних операцій, пов'язаних з відновленням історичних об'єктів є неприйнятним, оскільки отримана модель - суб'єктивна. У цьому випадку доцільна розробка засобів і системи, які дозволять розробити реалістичні об'єкти адекватні реальним. Тривимірні моделі майбутніх виробів з кераміки, деревини та металу є найреалістичнішими, відображають точну структуру, передають рельєфні та кольорові особливості майбутнього виробу або існуючих (історичні пам'ятки), які підлягають модифікації для зміни у разі потреби. 3D- модель – це багатофакторне джерело інформації для здобувача професійної (професійно-технічної) освіти, що дозволяє більш точно створити майбутні вироби та реконструювати існуючі. Тому розробка високопродуктивних методів, моделей та засобів для формування тривимірних зображень виробів з кераміки, деревини та металу для планування, проведення творчих та реконструктивних робіт є актуальним завданням.

Метою проєкту є забезпечення суспільним, особистісним та виробничим потребам відповідної якості професійно-технічної освіти, що продукуватиме конкурентоспроможного фахівця, здатного легко адаптуватися в економічному просторі європейських країн.

Інформація про очікувані результати. Робота кластеру розвитку освіти і креативності з 3D моделювання виробів з деревини, металу, кераміки передбачає створення об'ємних моделей для різних видів різьби: сучасної, наскрізної, плоскої, глухої, скульптурної; виготовлення керамічних виробів згідно створених об'ємних 3D моделей та їх художнє оформлення та виготовлення об'ємних моделей виробів з металу. Таким чином забезпечується якісно новий рівень реалізації освітнього процесу за рахунок мобільного застосування інформаційно-комп'ютерних технологій, сучасного програмного забезпечення, яке дозволяє створювати сучасні 3D макети та моделі майбутніх виробів, сформувати точні ескізи художнього опорядження виробів з кераміки, деревини та металу; розвитку інформаційно-цифрової компетентності учнів в роботі з різними комп'ютерними програмами,

тісної партнерської взаємодії між учнями та педагогами тощо. Також функціонування кластеру розширить освітні можливості учнів при вивченні таких предметів як «технологія виконання столярних робіт», «технологія виготовлення художніх виробів з металу», «технологія виконання художньо-оформлювальних робіт», «мистецтво», «інформатика», «фізика», «хімія», «матеріалознавство» та інші.

Прогноз щодо подальшої реалізації проєкту. У ВХПТУ №5 м. Вінниці накопичено значний досвід щодо підготовки фахівців з комплексних професій «столяр будівельний, виробник художніх виробів з дерева», «муляр, електрогазозварник, виробник художніх виробів з металу» та «виконавець художньо-оформлювальних робіт, виробник художніх виробів з кераміки» щодо налагодження партнерських зв'язків з різними організаціями та установами. Розробка та впровадження інноваційних методик забезпечення освітнього процесу дозволить реалізовувати навчальну інформацію у різних формах; ініціювати процеси формування відповідних компетентностей через навчальну та практичну діяльність; ефективно здійснювати повторення та контроль за результатами навчання; активізувати пізнавальну діяльність учнів тощо. Реалізація проєкту забезпечить розробку пакету навчально-плануючої документації та навчально-методичної літератури для проведення уроків теоретичного та виробничого навчання за спеціальністю «столяр будівельний, виробник художніх виробів з дерева», «муляр, електрогазозварник, виробник художніх виробів з металу» та «виконавець художньо-оформлювальних робіт, виробник художніх виробів з кераміки».

Очікуваний економічний та соціальний ефект. Унаслідок функціонування кластеру розвитку освіти і креативності з 3D моделювання виробів з деревини, металу, кераміки як системи, можна одержати синергетичний ефект, тобто відповідний економічний ефект (розширення співпраці з різними зарубіжними та вітчизняними соціальними партнерами). Також очікується підвищення ефективності реалізації виробленої керамічної, металевої та дерев'яної продукції за рахунок сформованості більш стійких багатофункціональних зв'язків між партнерами, які задіяні у системну діяльність кластеру розвитку освіти і креативності з 3D моделювання виробів з деревини, металу, кераміки та розширення можливостей планування та прогнозування щодо впровадження інновацій в освітній процес ВХПТУ №5 м. Вінниці в інші професії.