

Анотація проекту «Бачити світ по-новому»

Автор:

Фасоля Наталія Анатоліївна, заступник директора з навчально-виховної роботи комунального закладу «Загальноосвітня школа I-III ступенів №26 Вінницької міської ради», учитель української мови та літератури, 068 00 30 729

Мета проєкта:

- ✓ Сформувати в учнів стійкий інтерес до навчання (до ґрунтового та всебічного опанування шкільних предметів), отримання нових знань, розвитку творчих здібностей, здобуття досвіду та навичок;
- ✓ сприяти активному дослідженню країн Євросоюзу та світу;
- ✓ розвинути ціннісне ставлення до людей, родини, суспільства, держави;
- ✓ сприяти підвищенню самоповаги та авторитету серед однолітків та дорослих;
- ✓ удосконалити соціальні та комунікативні навички учасників освітнього процесу;
- ✓ залучити до освітнього процесу дітей з фізичними, соціальними або когнітивними порушеннями;
- ✓ впровадити імерсивні методи в роботу шкільних гуртків;
- ✓ продовжити співпрацю з Територіальним центром з метою залучення людей “третього віку”.

Інноваційність.

Сучасний світ дає безліч можливостей для розвитку та навчання не лише дорослих, але й дітей. За допомогою імерсивних¹ новітніх технологій непрофесіонали можуть побувати в космосі, “поспілкуватися” із справжнім динозавром та провести хімічні дослідження на рівні справжнього науковця. Віртуальна реальність відкриває безмежні можливості для навчання, творчості та розваг. За допомогою новітніх технологій можна якісно змінити вивчення не лише стану розвитку різних сфер життя, але й цілого ряду шкільних предметів.

Технології віртуальної реальності дають можливість творчо підходити до вивчення предметів, розвивають уміння аналізувати світові події та їхні наслідки, “брати участь” в археологічних експедиціях і походах. Важливо, що все це відбувається в ігровій формі. VR² сприяють здобуттю учнями досвіду в тих сферах, до яких раніше вони не мали доступу.

Очікувані результати

Проєктом буде охоплено 1700 учнів, 20 учителів, 3 керівники гуртка. Не менше 11 осіб проводитимуть майстер-класи, зустрічі за темою: «Мистецтво, що об’єднує історію та сучасність». Буде проведено два виїзних заняття з 20 особами з Територіального центру з метою ознайомлення з культурною спадщиною країн світу. Близько 50 підлітків та 10 учителів візьмуть участь у створенні соціального проєкту «Світ навколо нас».

Реалізація проекту сприятиме активному залученню молоді у процес вивчення різних предметів та в цілому культурної спадщини України, країн Євросоюзу та світу; вдосконаленню оволодіння англійською мовою, розвитку творчих здібностей молоді та формуванню таких «м'яких навичок», як уміння працювати в команді, позитивне мислення, вміння розв'язувати комплексні складні задачі, володіння інформацією та критичне мислення.

Ефективність проекту - це розширення кругозору, набуття нових навичок, робота над спільним «продуктом взаємодії» у створенні соціального проекту «Світ навколо нас» - надбаний досвід створення власного продукту інтелектуальної власності.

Прогноз щодо подальшої реалізації:

Підвищення рівня молодіжної активності школи та міста, отримання практичного інструменту щодо розвитку соціального підприємництва, інтеграції української молоді в всесвітній простір.

Довгостроковим наслідком проекту стане підготовлена до професійних викликів XXI століття молодь. Проект сприятиме розвитку креативних індустрій, як найбільш перспективних у сучасному світі, адже ринок праці стрімко змінюється і, як наслідок, більший попит мають галузі, пов'язані саме з процесом творення.

Впровадження: використання результатів проекту планується поширювати на загальноосвітні навчальні заклади міста.

Прогноз щодо подальшої реалізації проекту

Проект є довготривалим, тому що термін придатності окулярів не обмежений. Освітній контент постійно оновлюють і доповнюють. Протягом наступних двох років плануємо долучити філологів(учителів української мови), технології.

Соціально-економічний ефект проекту:

На 10 % підвищиться рівень знань з предметів природничого циклу. Зросте частка учнів, які беруть участь у конкурсах, проектах та олімпіадах на різних рівнях. Реалізація проекту розширить коло експериментів та дослідів, що було неможливим за відсутності усіх необхідних складових(обладнання, реагенти тощо). Молодь підвищить рівень соціально-культурної компетентності шляхом пізнання культурної спадщини та творів сучасного мистецтва.