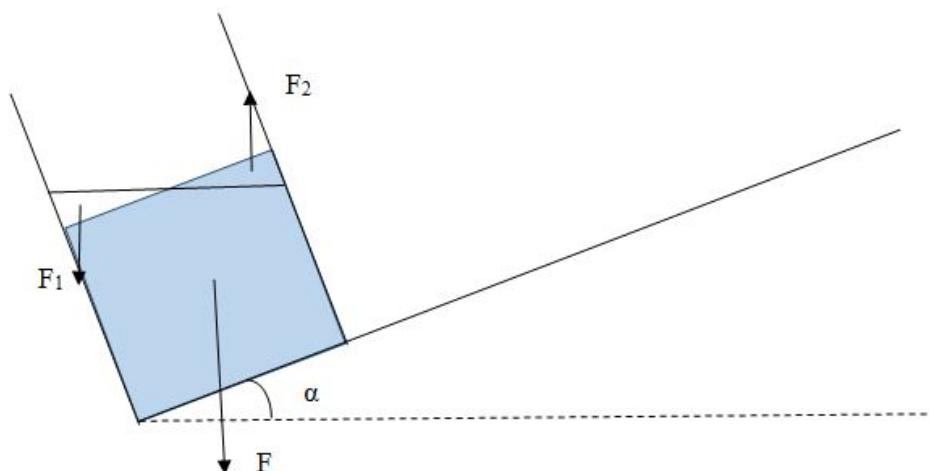


1. Розгляньмо посудину, яка знаходитьться у нижньому положенні:



Рівень рідини в посудині залишиться горизонтальним, тому рідина у вигляді збоку матиме вигляд прямокутної трапеції. У порівнянні з попереднім положенням частина води, переріз якої має вигляд трикутника переміститься у такий самий трикутник, симетрично відносно точки перетину нового та старого рівнів. В результаті утворюється момент пари сил  $F_1$  та  $F_2$ , сумарний момент яких не залежить від осі обертання. Обчислимо цей момент відносно точки перетину старого та нового рівнів рідини. Сили  $F_1$  та  $F_2$  прикладені до точок перетину медіан трикутників. Плечі цих сил можемо знайти з відповідних геометричних міркувань:

$$d(F_1) = d(F_2) = \frac{1}{3} \left( \frac{a}{2} \cos \alpha - \frac{a}{4 \cos \alpha} \right) + \frac{a}{4} \cos \alpha = \frac{a}{12} \left( 5 \cos \alpha - \frac{1}{\cos \alpha} \right)$$

Якщо позначити масу рідини в кожній посудині  $m$ , то в об'ємі води, якому відповідає кожний трикутний переріз знаходиться маса води:  $\frac{m \operatorname{tg} \alpha}{4}$

Момент пари цих сил дорівнюватиме:

$$M_{\text{H}} = \frac{m g a \operatorname{tg} \alpha}{24} \left( 5 \cos \alpha - \frac{1}{\cos \alpha} \right)$$

Момент сили  $F$  для цієї посудини дорівнюватиме:

$$M'_{\text{H}} = m g \left( l_0 + \frac{a}{2} \operatorname{tg} \alpha \right) \cos \alpha = m g \left( l_0 \cos \alpha + \frac{a}{2} \sin \alpha \right)$$

Аналогічні вирази для моментів сил для верхньої посудини матимуть вигляд:

$$M_{\text{B}} = \frac{mgatg\alpha}{24} \left( 5\cos\alpha - \frac{1}{\cos\alpha} \right)$$

$$M'_{\text{B}} = mg \left( l_0 - \frac{a}{2} \operatorname{tg}\alpha \right) \cos\alpha = mg \left( l_0 \cos\alpha - \frac{a}{2} \sin\alpha \right)$$

Тоді сумарний момент сили тяжіння, що діє на важиль:

$$M_{mg} = M_{\text{H}} + M_{\text{B}} + M'_{\text{H}} - M'_{\text{B}} = \frac{mgatg\alpha}{12} \left( 5\cos\alpha - \frac{1}{\cos\alpha} \right) + mg\sin\alpha$$

Для виведення важеля з цього положення в верхню посудину необхідно опустити вантаж, який при зануренні змінює рівень води в посудині. З боку води на вантаж діє сила Архімеда, тому і на рідину буде діяти така ж за модулем сила прикладена у точці, що є центром мас витисненої тілом води. Тому занурене тіло можна замінити водою такого ж об'єму. Маса цього об'єму води має створювати момент сили тяжіння  $M_x$ , який має бути більшим або рівним величині  $M_{mg}$ . Далі розглянемо крайній випадок:

$$M_{mg} = M_x$$

Момент  $M_x$  розраховується аналогічно до моменту  $M'_{\text{B}}$ . Позначимо об'єм води, що додають  $x a^2$ . Тоді:

$$M_x = \frac{mgx}{a} \left( l_0 \cos\alpha - \left( \frac{x}{2} + a \right) \sin\alpha \right)$$

Остаточно маємо квадратне рівняння відносно  $x$ :

$$\frac{x}{a} \left( l_0 \cos\alpha - \left( \frac{x}{2} + a \right) \sin\alpha \right) = \frac{atg\alpha}{12} \left( 5\cos\alpha - \frac{1}{\cos\alpha} \right) + asin\alpha$$

Розв'язок цього рівняння в загальному вигляді є громіздким, тому підставляючи чисельні значення та враховуючи що:

$$\sin\alpha = \frac{h}{l_0 + \frac{a}{2}} = \frac{1}{3}$$

Отримаємо числову відповідь:  $x \approx 0,5$  см

Тоді шуканий об'єм дорівнює  $8 \text{ см}^3$ .

2. Якщо б світло не розсіювалося та не поглиналося, то після збільшення відстані до джерела вдвічі освітленість зменшилася б до 25 лк. Отже, шар туману завтовшки 2 м спричиняє зменшення освітленості:  $E_1 = kE_0$ , де  $k = \frac{24}{25} = 0,96$ . На великій відстані зі збільшенням відстані на 2 м зменшенням освітленості за рахунок розширення хвильового фронту (обернено пропорційним квадрату відстані) можна знехтувати. Отже,  $E_4 = kE_3 = 12 \text{ млк}$ .

**Задача 3 (8 клас)****1) Знайдемо час зустрічі хлопчиків.**

Графік швидкості, зображеній ліворуч відповідає руху першого хлопчика, а графік, зображеній праворуч - руху другого хлопчика. Оскільки перші  $2 \text{ хв}$  після старту швидкість першого хлопчика більша ніж другого, то протягом перших двох хвилин руху другий хлопчик не наздожене першого. Вважаючи, що координата старту відповідає  $0$ , знайдемо координати хлопчиків  $x_1$  та  $x_2$  через перші  $2 \text{ хв}$  руху ( $t_1 = 2 \text{ хв} = 120 \text{ с}$ ). З графіків слідує, що швидкості хлопчиків протягом цього часу  $v_1 = 5 \text{ м/с}$  та  $v_2 = 3 \text{ м/с}$ .

$$x_1(t) = v_1 t_1; \quad x_1 = 5 \cdot 120 = 600 \text{ (м)}$$

$$x_2(t) = v_2 t_1; \quad x_2 = 3 \cdot 120 = 360 \text{ (м)}$$

Отже, через перші  $2 \text{ хв}$  руху перший хлопчик буде попереду другого.

Через дві хвилини швидкості бігунів зміняться. Запишемо рівняння руху  $x_1^l(t)$  та  $x_2^l(t)$  для наступних  $t_2 = 3 \text{ хв} = 180 \text{ с}$  руху та знайдемо координати хлопчиків через цей час -  $x_1^l$  та  $x_2^l$ . З графіків слідує, що швидкості хлопчиків протягом цього часу  $v_1^l = 2 \text{ м/с}$  та  $v_2^l = 5 \text{ м/с}$ .

$$x_1^l(t) = x_1 + v_1^l t_2; \quad x_1^l = 600 + 2 \cdot 180 = 960 \text{ (м)}$$

$$x_2^l(t) = x_2 + v_2^l t_2; \quad x_2^l = 360 + 5 \cdot 180 = 1260 \text{ (м)}$$

Отже, через наступні  $3 \text{ хв}$  руху другий хлопчик пережене першого, тому зустріч відбудеться саме в цей проміжок часу. У момент, коли другий хлопчик наздожене першого, їх координати будуть однакові. Щоб знайти час зустрічі  $t_3$  прирівняємо рівняння руху бігунів для цієї ділянки  $x_1^l(t)$  та  $x_2^l(t)$ , підставивши замість часу  $t_3$ :

$$x_1 + v_1^l t_3 = x_2 + v_2^l t_3 \quad \text{звідки } t_3 = \frac{x_1 - x_2}{v_2^l - v_1^l}; \quad t_3 = 80 \text{ с}$$

Отже, хлопчики зустрінуться через  $80 \text{ с}$  після першого свистка тренера (через  $200 \text{ с}$  після старту).

**2) Знайдемо середні швидкості хлопчиків за перші сім хвилин руху.**

Щоб знайти середню швидкість кожного хлопчика необхідно увесь шлях, який подолав кожен з них за  $7 \text{ хв}$  поділити на цей час. Шлях простіше всього знайти, скориставшись властивістю графіка швидкості: шлях чисельно рівний площі фігури, яка обмежена графіком, віссю  $Ot$  та перпендикулярами опущеними на цю вісь. Звідки шлях, який здолає перший хлопчик  $S_1 = 5 \cdot 120 + 2 \cdot 180 + 3 \cdot 120 = 1320 \text{ (м)}$ , а другий:  $S_2 = 3 \cdot 120 + 5 \cdot 180 + 2 \cdot 120 = 1500 \text{ (м)}$ . Середні швидкості хлопчиків за  $t = 7 \text{ хв} = 420 \text{ с}$ :

$$v_{CP1} = \frac{S_1}{t}; \quad v_{CP1} \approx 3,14 \text{ (м/с)}$$

$$v_{CP2} = \frac{S_2}{t}; \quad v_{CP2} \approx 3,57 \text{ (м/с)}$$

### 3) Визначимо переможця у змаганні з бігу

Визначити переможця однозначно неможливо, оскільки невідомо на якій відстані від старту знаходиться фініш. З попередніх розрахунків слідує, що через 5 хв від старту попереду буде другий хлопчик, але його швидкість  $v_2^2 = 2 \text{ м/с}$  менша ніж у першого  $v_1^2 = 3 \text{ м/с}$ , тому якщо фініш буде достатньо далеко, перший хлопчик пережне другого. Знайдемо час  $T$  і координату  $X$  другої зустрічі. Для цього запишемо рівняння руху хлопчиків  $x_1^2(t)$  та  $x_2^2(t)$  через 5 хв після старту:

$$x_1^2(t) = x_1^1 + v_1^2 t_3;$$

$$x_2^2(t) = x_2^1 + v_2^2 t_3;$$

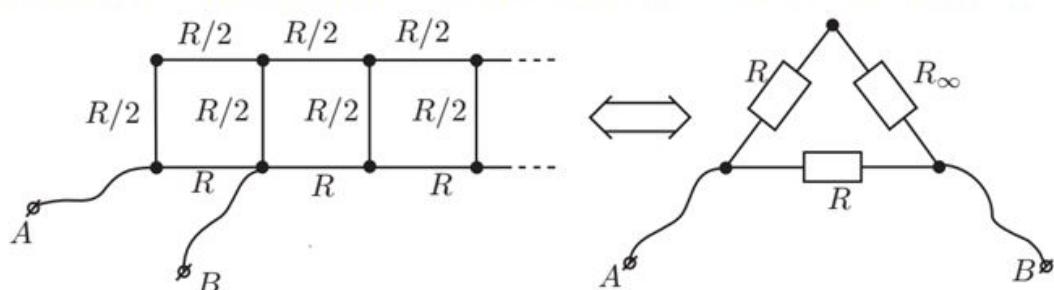
Щоб знайти час зустрічі  $T_3$  прирівняємо рівняння руху бігунів для цієї ділянки  $x_1^2(t)$  та  $x_2^2(t)$ , піставивши замість часу  $T_3$ :

$$x_1^1 + v_1^2 T_3 = x_2^1 + v_2^2 T_3 \text{ звідки } T_3 = \frac{x_2^1 - x_1^1}{v_2^2 - v_1^2}; \quad T_3 = 300 \text{ с після другого свистка тренера.}$$

Тоді координата другої зустрічі  $X = x_2^1 + v_2^2 T_3; X = 1860 \text{ м}$ . Отже, відповідь на запитання «хто з хлопчиків переможе?» слід дати так:

- Якщо фініш знаходиться на відстані меншій ніж 1860 м від старту, то у змаганні переможе другий хлопчик, який пережене першого на двохсотій секунді руху, від моменту старту;
- Якщо фініш знаходиться на відстані рівній 1860 м від старту, то хлопчики фінішують одночасно;
- Якщо фініш знаходиться на відстані більшій за 1860 м від старту, то у змаганні переможе перший хлопчик, який пережене другого у момент часу 300 с після другого свистка тренера (600 с від моменту старту);

3. (9 клас) Із симетрії схеми, зображененої на малюнкові 1, відносно лінії, що з'єднує точки А і В, слідує, що потенціали усіх точок симетричних відносно цієї лінії рівні, тобто схеми на малюнках 1 і 2 еквівалентні. Розраховувати опір схеми на малюнкові уже легко:



$$R_{\infty} = \frac{\frac{R}{2} \left( R_{\infty} + \frac{3R}{2} \right)}{R_{\infty} + \frac{3R}{2} + \frac{R}{2}}$$

звідки  $R_{\infty} = \frac{(\sqrt{21}-3)R}{4}$ . Таким чином,

$$R_{AB} = \frac{(R_{\infty} + R)R}{R_{\infty} + 2R} = \frac{\sqrt{21} + 1}{\sqrt{21} + 5} R \approx 0,58R$$

4. Якби замість конуса в об'ємі, який він займає, знаходилась та ж сама рідина, то вона була би в положенні рівноваги. Це значить, що на конус діє сила Архімеда, направлена вверх і рівна по величині силі тяжіння, яка діє на рідину однакового з конусом об'єму:

$$F_a = \frac{\rho g Sh}{3} = \frac{\rho g \pi D^2}{12} h.$$

Ця сила складається із двох сил: сили  $\vec{f}$ , з якою рідина діє на основу конуса, і тієї сили  $\vec{F}$ , яку потрібно по умові задачі знайти. Сила, що діє на основу конуса, направлена вздовж його осі та дорівнює за величиною добутку площі основи на середній тиск.

В силу симетрії форми основи конуса і однорідності поля тяжкості цей середній тиск рівний  $\rho g H$ . Звідки  $f = \rho g H \pi D^2 / 4$ .

Згідно рисунку, горизонтальна складова сили рівна силі  $f$ , а вертикальна складова – силі Архімеда, відповідно, шукана сила

$$F = \sqrt{F_a^2 + f^2} = \frac{\rho g \pi D^2}{4} \sqrt{H^2 + \frac{h^2}{9}}.$$

